



Normativa Deportiva

GG FORO SILVERSTONE 3 HOURS

Contenido

1. Introducción
2. Reglamento
3. General
4. Condiciones Generales
5. Evento
6. Stints

-
7. Aplicación conductores
 8. Comisarios Oficiales
 9. Instrucciones a los competidores
 10. Programa
 11. Incidentes - Sanciones
 12. Protestas y Apelaciones
 13. Puntuación
 14. Premios

Introducción

La **Asociación Española Racing Online** organiza el evento SILVERSTONE 3 HOURS en Assetto Corsa Competizione para la plataforma XB1.

El evento se rige por AERO y se basa específicamente en el Código 2020. Todas las partes participantes acuerdan aplicar y observar las reglas que rigen el evento. Los automóviles admitidos para participar en este evento cumplen al menos con el código 2020.

Reglamento

1. El texto final de este Reglamento Deportivo será la versión en castellano, que se utilizará en caso de que surja una disputa en cuanto a su interpretación. Los títulos de este documento son solo para facilitar la referencia y no forman parte de este Reglamento Deportivo.
2. Estas Regulaciones Deportivas entrarán en vigencia el 1 de enero de 2020 y reemplazarán todas y cada una de las Regulaciones Deportivas en las anteriores resistencias. AERO se reserva el derecho de realizar modificaciones y adiciones, en cualquier momento, a todos los puntos detallados en el Reglamento. Estas modificaciones se emitirán en GG Foro, al igual que el registro de la competición. SILVERSTONE 3 HOURS, así como el organizador, toman decisiones que implican alteraciones y / o especificaciones a este Reglamento Deportivo y / o al Reglamento Técnico; dichas decisiones serán vinculantes sólo si se toman por escrito. AERO se reserva el derecho de emitir boletines deportivos y técnicos que serán vinculantes para todos los competidores que participan en el evento desde el momento en que son lanzados

General

3. Todos los competidores que participan en el evento, al firmar el Acuerdo de Participación de 2020, acuerda en su nombre, cumplir plenamente con todas las disposiciones complementadas o modificado del Código y el presente Reglamento Deportivo.

Condiciones Generales

4. Sin perjuicio de lo dispuesto en el art. 3 anterior, es obligación del Competidor asegurarse de su participación cumple totalmente con todos los requisitos del Código, el Reglamento de AERO.
5. Los competidores / participantes deben asegurarse de que sus autos cumplan con las condiciones durante todo el evento.

Evento

Este campeonato se disputará de la siguiente forma:

6. La configuración de la sala será la siguiente:

- Nombre del servidor:** AEROeSports.com #1 | GG Foro Silverstone 3 Hours | discord.gg/q9MSGvm
- Password:** ggsilver
- Categoría:** GT3
- Medallas requeridas:** 3
- SA:** 70

7. Las carreras se disputarán a las 18:30.
8. Parada en boxes **obligatoria**.
9. Las carreras se disputará con clima real en temperatura, la nubosidad o lluvia es aleatoria y puede cambiar entre sesiones.

Stints

10. Este es un evento endurance y como tal hay un cambio de piloto. El juego en consola no permite el cambio de piloto como en la versión de PC así que lo haremos de la manera parecida al Project CARS 2.
11. El cambio de piloto solo se puede hacer en el Box, debe estar el coche completamente estacionado en su sitio correspondiente.
12. El piloto que abandona la sala debe hacer captura/foto antes de salir y pasarla al organizador para poder confirmar las vueltas.
13. El compañero solo puede entrar cuando el otro compañero este fuera, si aparecen los dos en la lista puede haber una sanción.

Comisarios Oficiales

14. Para cada evento AERO nombrará a los siguientes comisarios:
 - Comisarios AERO

Aplicación Conductores

SILVERSTONE 3 HOURS está destinado principalmente a jugadores de todo tipo, da igual tu nivel para poder participar en este campeonato.

15. Las solicitudes para competir en el evento deben enviarse a través de este hilo correspondiente en GG Foro. Al hacer la inscripción aceptas:
 - a) confirmación de que el solicitante ha leído y entendido el Código, el Reglamento Técnico y el Reglamento Deportivo y acepta en su propio nombre
16. La entrada a SILVERSTONE 3 HOURS se abre el **22 de Septiembre de 2020**.
17. La inscripción estará siempre abierta.
18. La competición estará preparada para 20 equipos.

-
19. En el caso de que haya más de 20 equipos inscritos, los jugadores pasarán a ser reservas por orden de inscripción, en el caso de haber 6 equipos reservas se pasaría a crear una segunda sala.

Programa

Practica - 17:30 - **Viernes** - 20:00

Clasificación - 18:00 - **Sabado** - 14:00

Carrera - 18:30 - **Domingo** - 15:00

***Sesión** - Hora Real - **Día de la sesión simulada** - hora simulada

Instrucciones y comunicaciones a los competidores

20. En circunstancias excepcionales, el organizador puede dar instrucciones a los Competidores mediante Boletines especiales. Estos boletines se publican en Discord.
21. Todas las clasificaciones, así como todas las decisiones emitidas por los comisarios, se publicarán en el tablón de discord oficial correspondiente
22. Cualquier decisión o comunicación con respecto a un Competidor será mencionado en el tablón de comisarios de Discord.
23. AERO se reserva el derecho de vetar a ciertos usuarios.

Incidentes - Sanciones

24. "Incidente" significa cualquier ocurrencia o serie de incidentes que involucren a uno o más Pilotos, o cualquier acción de cualquier Piloto, que se informa a los comisarios
25. a) Será a discreción de los comisarios decidir si un Conductor o Conductores involucrados en un Incidente serán penalizados
- b) Si los comisarios están investigando un Incidente, se mostrará en el panel de comisarios informando o los participantes involucrados.
- c) Si un Competidor está involucrado en una colisión o Incidente (ver Art.), y el comisario lo ha informado, los afectados tienen todo el derecho en mostrar todas las pruebas que tengan disponibles.

-
26. Los comisarios pueden imponer cualquiera de las siguientes penalizaciones (en sustitución o además de otras penalizaciones disponibles) a cualquier Competidor involucrado en un Incidente.
- a) Penalización de 5 segundos
 - b) Penalización de 10 segundos
 - c) Penalización de 20 segundos
 - d) Prohibición clasificar en la próxima carrera (también se puede aplicar en lugar de penalización por tiempo si el conductor no termina la carrera)
 - e) Descalificación de la carrera
 - f) Prohibición de la carrera
 - g) Prohibición carreras múltiples (en caso de finalización de campeonato se aplicará en el siguiente)
 - h) Descalificación del campeonato (en caso de finalización del campeonato se aplicará en el siguiente)
 - i) Baneo permanente

Protestas y Apelaciones

27. Las protestas y apelaciones se deben seguir según reglamento AERO, se analizarán todas al finalizar el evento.

Puntuación

28. Al ser un evento no hay puntuación al finalizar el evento.

Premio

29. Código 1 mes GamePass Ultimate (Solo EU)

